	Guía de aprendizaje N° 4 GRADO SEGUNDO PERIODO 2
	TÍTULO: APRENDO JUGANDO
PREGUNTA ORIENTADORA	¿Cómo a través del juego se estimula el aprendizaje, el reconocimiento del cuerpo y del entorno?
ÁREAS O ASIGNATURAS RELACIONADAS	Español, Matemáticas, Artística.
COMPETENCIA	Comprendo y utilizo el algoritmo de la multiplicación y manejo la información literal en los textos leídos
OBJETIVOS	Identificar las tablas de multiplicar a través del juego y fortalecer el proceso de la comprensión lectora.
DURACIÓN	4 días
CONTEXTUALI ZA CIÓN Y MATERIALES A UTILIZAR	Materiales: Para el desarrollo de las actividades utilizaras el cuaderno de español, colores, marcadores, cartón, papel iris, cartulina y la guía de aprendizaje.
ACTIVIDAD DE	<b>Área de artística y Matemáticas</b> Martes 7 y miércoles 8 de Julio
(La realiza el estudiante).	Clase de danzas, con la profesora Ana Ligia Bahamón. Trabajará los siguientes temas: Qué es un teatrino, el Teatro y hábitos de higiene El video de la clase lo encuentran en YouTube, con el siguiente link <a href="https://www.youtube.com/watch?v=zjP48IeK7yg">https://www.youtube.com/watch?v=zjP48IeK7yg</a>
	MATEMÁTICAS
	Para afianzar las tablas de multiplicar del 2, 3, 4 y 5 te proponemos elaborar una lotería, con materiales que tengas en casa, puede ser con cartón, cartulina, cartón paja, etc.

## Tablas de lotería

Ī	12	16	F
ı		*****	
ľ	24	28	T
	AA ALAA	A A A	
1	36	40	
	AR SCA	· A · · · ·	L
	20	4	
		A BANKE	
	32	8	
	6	TABLA DEL 3	Ī
		The second secon	

The second secon	
TABLA DEL 2	8
12	14
-	-
18	20
A PARA	A SALA
10	4
AA MA	
16	2

6	TABLA DEL 3
THE RESERVE	TA THE
15	18
	A
24	27
21	30
3	12
****	A

15	20
A	9
30	35
45	50
	4
10	25
***	
5	40
A MARINA	A STATE OF

Estas son las fichas de la lotería que enuncian la operación y que irán en una bolsita 2x2 ||2x10 2x1 2x7 2x6 2x4 2x8 3x6 3x4 3x5 3x3 3x10 3x9 3x1 3x8 | 4x5 4x3 4x4 4x8 |4x10| 4x9 4x7 5x4 |5 x5| |5 x 6| 5x3 |5x10| 5x8 5x7 5x9 2x7 2x8 2x6 2x10 2x4

### iEs hora de jugar! Puedes jugar con tu familia mientras aprendes.

El juego de la lotería es un juego de azar que consta de tablas de lotería y fichas con las respuestas; el modo de jugar es que se elige una o varias tablas y una persona extrae de la bolsita una ficha en donde está la operación, el niño debe pensar en la respuesta a esa operación y cubrirla en su tabla si la tienen.

Por ejemplo si sacan de la bolsa la ficha  $2 \times 3$ , el niño debe mirar en su tabla si tiene el 6. Y así sucesivamente hasta lograr cubrir todos los números.

Por último gana quien primero llene todas las opciones de su tabla y finalmente grite "lotería".

**RECOMENDACIÓN:** Para afianzar conceptos abordados en el área de matemáticas y español, se sugiere ver todos los días el programa de los **Profes Melos**, que transmiten por el canal de tele Antioquia a las 10:00a.m (Puedes enviar la fotografía del estudiante viendo el programa enfocándolo desde atrás sin mostrar el rostro)

AREA DE ESPAÑOL

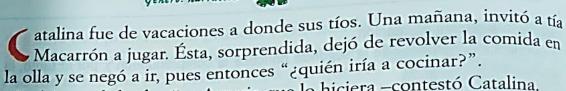
Jueves 9 y viernes 10 de Julio

#### 1. Lee el siguiente texto.

# Catalina y los tíos

(Adaptación)





-Podrías pedirle al señor Astucia que lo hiciera -contestó Catalina. Y el señor Astucia dio su tiempo y se fue a cocinar. Así,

la tía Macarrón y Catalina jugaron a la gallina ciega y recogieron flores. Al regreso, el señor Astucia les regaló

torta que había preparado.

Al otro día, Catalina visitó al señor Astucia en su biblioteca, para invitarlo a pescar. Éste se asombró, pues entonces "¿quién leería?".



El tío Calma dio su tiempo, que ya lo tenía para otras cosas, y fue a leer. Y, así, el señor Astucia y Catalina pasaron felices pescando. Antes de dormir, el tío Calma les contó las historias que había leído.

Al otro día, Catalina fue a la caseta de policía de tío Calma y lo invitó al río. Éste dijo: "Si no vigilo, terminan el orden y la paz del lugar". -Podrías pedirle a la tía Macarrón que lo hiciera -contestó Catalina.

Y la tía Macarrón dio su tiempo, que ya lo tenía para otras cosas, y se fue a vigilar. El tío Calma y Catalina gozaron en el bote de vela.

A partir de entonces, todos aprendieron a hacer otros oficios durante su tiempo que generosamente daban a los demás.

Helme Heine, La tía Macarrón, el tío Calma y el señor Asimila Bogotá, Grupo Editorial Norma, 1590

#### 2. Interpreta

El señor Astucia, el tío Calma y la tía Macarrón fueron muy generosos con las demás personas. Demuéstralo al completar las siguientes afirmaciones.

A.	El señor Astucia regaló:
В.	El tío Calma regaló:
	La tía Macarrón regaló:

	Piensa en algún regalo que hayas hecho, pero que no sea un objeto. Responde las preguntas.  A. ¿En qué consistió?
	B. ¿Cómo se sintió la persona?
	C. ¿Cómo te sentiste dando un regalo así?
	D. ¿Por qué es tan importante dar un regalo así?
	3. Construye Retoma el texto "Catalina y sus tíos" y pinta de amarillo las palabras que indican acciones en el texto y con ellas realiza una sopa de letras.
ACTIVIDADES DE FLEXIBILIZACI ÓN	ACTIVIDAD PARA LOS ESTUDIANTES QUE NECESITAN FORTALECER EL PROCESO LECTOR.  Pídele a tus padres que te realicen dictado de 10 palabras que contengan las letras m, s, p, t, l y escríbelas.
RESULTADOS Y EVIDENCIAS DEL TRABAJO	Recuerda realizar las actividades en los cuadernos asignados y debes enviar fotos por WhatsApp.  FECHA DE ENTREGA: Viernes 10 de Julio
EVALUACION Y COEVALUCION	CUADERNO DE ESPAÑOL.  Describe cómo te sentiste, qué aprendiste, qué dificultades tuvo al realizar la actividad, quién acompañó tu trabajo o qué puedes mejorar.
BIBLIOGRAFIA	https://www.slideshare.net/ADMINISTRADOR201/loteria-didactica-tablas-de-multiplicar Helmer Heine, La tia Macarrón, el tío calma y el señor Astucia. Bogotá, Grupo Editorial Norma, 1990

г